

AKINCI OYUNLARI

TURNUVANIN AMACI

Akinci Oyunları, geleneksel deęerlerimizin modern rekabet ruhuyla buluştuęu; bireysel becerilerin ötesinde **birlik, beraberlik ve erdem**in sınıdıldığı bir platformdur.

Bu turnuvanın temel amacı; katılımcılar arasındaki rekabeti en üst seviyeye taşıırken, bu rekabeti "**Fair-Play**" (**dürüst oyun**) ilkelerinin ve kardeşlik hukukunun sarsılmaz temelleri üzerine kurmaktır.

- **Yüksek Rekabet, Saf Dostluk:** Sahada kazanmak için dökülen her damla terin, maç sonrasında kurulacak güçlü dostlukların ve sergilenen ortak saygının birer nişanesi olması hedeflenmektedir.
- **Yardımlaşma ve Dayanışma:** Zorluklar karşısında sadece kendi takımını deęil, rakibini de destekleyen, düşeni kaldırmayı erdem sayan bir "yol arkadaşlığı" kültürünü pekiştirmek esastır.
- **Karakter ve Erdem:** Oyunun kurallarına uymanın ötesinde; adaleti, nezaketi ve takım ruhunu her şeyin üzerinde tutarak geleceęe örnek sporcular ve bireyler hazırlamak amaçlanmaktadır.

Unutmayalım ki; en büyük zafer, rakibini alt etmek deęil; bu zorlu ve heyecan dolu yolda birbirimizin gelişimine omuz vermek, birlikte büyümek ve turnuva sonunda herkesin başı dik bir şekilde sahadan dostlukla ayrılmasıdır.

TURNUVANIN KAPSAMI

1. Aşama: Temel Uyum ve Tanışma Etabı

- **Odak Noktası:** Bireysel yetkinliklerin keşfi, temel stratejik uyum ve takımlar arası ilk temas.
- **Kapsam:** Turnuvanın başlangıç etabıdır. Takımlar bu aşamada hem parkur zorluklarıyla mücadele eder hem de birbirleriyle kaynaşır. Rekabetin henüz ilk adımlarında, ortak bir Akıncı kültürünün temelleri atılır; takımların birbirine rehberlik etmesi ve yardımlaşma kültürü teşvik edilir.

2. Aşama: Yarışmanın Parkurları ve İcrası

Yarışma Parkurları ve Disiplinleri

1. 15 kg Ağırlığı 1.60 m Yükseklikten Geçirme

- **Disiplin ve Kapsam:** Fiziksel güç, patlayıcı kuvvet ve takım koordinasyonunu test eden bu etapta, takımların 15 kilogramlık ağırlığı en seri şekilde 1.60 metre yükseklikten 4 kere geçirmesi gerekir.
- **Fair-Play Çerçevesi:** Mücadelenin bu en yorucu anlarında bile ekipler, sınırlarını zorlarken birbirlerini cesaretlendirir; rekabetin hırsı, dayanışma ve karşılıklı saygı ilkeleriyle dengelenir.

2. İki Çizgi Arasında 10 Kere Gidip Gelme

- **Disiplin ve Kapsam:** Çeviklik, hız ve kardiyovasküler dayanıklılığın ön planda olduğu bu parkurda, yarışmacıların belirlenen dört çizgi arasında aralıksız ve nizami bir şekilde 10 tur gidip gelmesi beklenir.
- **Fair-Play Çerçevesi:** Tempolu ve nefes kesen bu yarış, bireysel azmin takım ruhuyla nasıl harmanlandığını gösterir. Sporcular, en yoruldukları anlarda dahi rakip sporcuların azmini alkışlayarak örnek bir spor ahlakı sergilerler.

3. Yapboz Etapı: Zihinsel Odaklanma ve Stratejik Uyum

- **Disiplin ve Kapsam:** Zihinsel Strateji ve Baskı Altında Çözüm, Fiziksel eforun ve yüksek tempolu atışların ardından gelen bu etap; yorgunluk ve zaman baskısı altında bile stratejik düşünebilme, odaklanma ve doğru hamleyi yapabilme yeteneğini test eder. Parçaların Bütünlüğü, 9 birbirine benzemeyen parçadan oluşan yapboz, Akıncı Oyunları'nın temel taşlarını simgeler. Her bir parça ayrı bir disiplini temsil eder.
- **Fair-Play ve Yardımlaşma Çerçevesi:** Zihinsel rekabetin en üst seviyede yaşandığı bu etapta; ekiplerin birbirlerinin odaklanma sürecine duyduğu saygı esastır. Takımlar, bu zorlu bulmacayı çözerken sergiledikleri dürüst ve saygılı tutumla kardeşlik hukukunu pekiştirirler.

4. 10 Metre Mesafeden Hedef Kağıdının 3 Farklı Noktasındaki 15 cm'lik Dairelere Tabanca Atışı

- **Disiplin ve Kapsam:** Odaklanma, soğukkanlılık ve hassas nişancılık becerilerinin sınındığı bu etapta; katılımcılar 10 metre mesafeden, hedef kağıdının 3 farklı noktasında bulunan 15 cm çapındaki dairelere tabanca atışlarını başarılı bir şekilde gerçekleştirmek için yarışır.
- **Fair-Play Çerçevesi:** Yüksek konsantrasyon gerektiren bu disiplinde, atış sırasını bekleyen takımların sessizliği ve rakibin başarısını takdir eden tutumu, turnuvanın dostane atmosferini pekiştirir.

5. 8 Metre Mesafeden Rehine Atışını Başarılı Şekilde İcra Etme

- **Disiplin ve Kapsam:** Stratejik karar verme, keskinnişan, sorumluluk bilinci ve baskı altında doğru hamleyi yapabilme yeteneğini ölçen bu final niteliğindeki etapta; yarışmacılar 8 metre mesafeden, rehineye zarar vermeden (rehineyi vurmadan) hedefi etkisiz hale getiren atışı başarıyla icra etmek zorundadır.
- **Fair-Play Çerçevesi:** En yüksek dikkat ve sorumluluk gerektiren bu kritik görevde; rekabetin heyecanı, adaleti ve güvenliği elden bırakmadan ortak başarıya odaklanan bir kardeşlik hukukuyla taçlandırılır.

SIRALAMA VE DERECELENDİRME

Akıncı Oyunları organizasyonumuzda, yarışmacıların performanslarının en adil, şeffaf ve hatasız şekilde değerlendirilmesi amacıyla **süreye dayalı bir sıralama sistemi** uygulanacaktır. Geleneksel puanlama usulleri yerine, tamamen şeffaflık ve hız odaklı bu modelde temel kriter, parkurun veya görevin en kısa sürede tamamlanmasıdır.

1. Temel Sıralama Kriteri: Zaman Esası

- **Esas Amaç:** Yarışmacıların nihai sıralaması, parkuru veya görevi tamamlama sürelerinin kronometre ile tespiti üzerinden yapılır.
- **En İyi Derece:** Belirlenen kurallar çerçevesinde en kısa sürede bitiş çizgisine ulaşan veya görevi tamamlayan yarışmacı, sıralamada en üst basamakta yer alır.
- **Eşitlik Durumu:** Dereceye giren yarışmacıların (1'inci, 2'nci ve 3'üncü yarışmacılar) sürelerinin milisaniyesine kadar eşit olması durumunda, Akıncı Oyunları komitesi tarafından süreleri eşit olan yarışmacılar aynı parkuru tekrar eder.

2. Çift Kronometre ve Sağlama Güvencesi

Organizasyonun adaletini ve sonuçların doğruluğunu en üst düzeye çıkarmak amacıyla **çift bağımsız kronometre sistemi** kullanılacaktır.

- **Ana Kronometre:** Zaman tutma görevlisinin yönettiği, resmi süreyi anlık olarak kaydeden ana sistemdir.
- **Sağlama Kronometresi (Yedek Sistem):** Olası teknik aksaklıkları veya insan hatalarını tamamen ortadan kaldırmak üzere görevlendirilen ikinci bir hakem tarafından bağımsız olarak çalıştırılan doğrulama sistemidir.
- **Sonuçlandırma Süreci:** Her yarışmacının bitiş derecesi, ana kronometre ve sağlama kronometresinin verileri karşılaştırılarak teyit edilir. İki veri arasında mutabakat sağlandıktan sonra derece resmîyet kazanır ve skor tabelasına işlenir.

Önemli Not: Tüm katılımcıların eşit şartlarda yarışmasını sağlamak amacıyla, süre ölçümleri Akıncı Oyunları hakem kurulunun denetiminde eksiksiz olarak gerçekleştirilecek ve sonuçlar anlık olarak ilan edilecektir.

Bu sistemin işleyişi veya detayları hakkında sormak istediğiniz başka bir husus var mı? Var ise lütfen info@bireyseltaktiksavunma.com adresine e-posta atınız.